SANS SOL

L'épreuve :

On imagine une rivière dont les rives sont matérialisées par 2 cordes, et que l'on ne peut traverser. Les 2 équipes se trouvent sur une rive, et doivent cependant aller chercher des palets numérotés, sur l'autre rive. Pour cela, 2 cordes ont été installées au-dessus de cette rivière virtuelle, sur lesquelles les 2 équipes vont envoyer un des leurs. Les candidats à la traversée devront être aidés par tout le reste de leur équipe, qui devra unir ses forces et tendre suffisamment la corde, afin que les élus ne tombent dans la rivière. La traversée effectuée, ils devront ramasser un maximum de palets, et revenir à leur point de départ.

Nota : le Sans Sol se joue à 1 ou 2 équipes, en confrontation ou non.

Durée de l'épreuve : 20 à 30 minutes, comprenant l'accueil, les explications et le jeu lui-même.

IMPORTANT : on peut imaginer cet atelier au-dessus d'une véritable rivière d'une dizaine de mètres de large !

Les conditions nécessaires :

Nombre de personnes : de 8 à 12

L'aire de jeu doit comporter obligatoirement un certain nombre d'arbres.

Sud Nature ®
THIERRY PASCUAL
15, av. Jean Moulin
06340 DRAP
04 93 27 07 07
06 99 78 08 08
sudnature06@gmail.com